**Условия проведения конкурса**

**ВЕБ-ТЕХНОЛОГИИ**

Веб-технологии – это технологии формирования и поддержки разных информационных ресурсов в сети интернет.

В конкурсе принимают участие до 2-х человек от района в возрасте 14-18 лет.

В течение конкурса участники разрабатывают сайт с дизайном, соответствующим принципу единообразия в структуре страницы: единый размер элементов, одинаковая высота навигационных кнопок, одинаковое оформление заголовков, подзаголовков и основного текста, одинаковое оформление ссылок и изображений для всех страниц сайта.

Корректность отображения готовых страниц будет проверяться в браузере Chrome, результат первого задания будет проверен с помощью валидаторов.

Для выполнения заданий используется следующее программное обеспечение:

текстовый редактор – Visual Studio Code, WebStorm, Notepad++ или SublimeText;

векторный графический редактор – Figma, Inkscape или Corel Draw;

растровый графический редактор GIMP или Adobe Photoshop;

браузеры – Chrome.

**Участники конкурса привозят с собой:**

ноутбук с установленным необходимым ПО;

флэш-накопитель с объемом свободного пространства не менее 4 Гб;

сетевой фильтр (удлинитель) не менее 3 м.

бумага формата А4, 15 листов;

грифельный карандаш.

Во время проведения конкурса участник должен знать и строго выполнять правила безопасного поведения учащихся на конкурсной площадке.

На выполнение всех конкурсных заданий отводится 4 часа.

**Задание 1.**

Сверстать соответствующие представленному дизайн-макету страницы. Весь текст на страницах сайта должен быть выделяемым курсором мыши.

Все классы в HTML должны именоваться согласно методологии БЭМ.

Все стили должны быть написаны с помощью препроцессора SASS, с применением переменных и вложенности.

Все используемые материалы должны быть организованы с использованием сборщика проектов Webpack или Vite, который необходимо настроить для автоматической компиляции Sass в CSS и минимизации файлов, при этом структура материалов должна быть логичной и понятной, с четким разделением по папкам.

Окончательная верстка должна быть адаптивной: дизайн страниц автоматически адаптируется под ширину окна отображения в зависимости от устройства пользователя и размеров браузера. Все изменения на странице должны происходить плавно.

Для неопределенных ссылок следует использовать в качестве адреса знак #.

Вводные данные

Название темы сайта, логотип, краткое описание темы, список тем страниц, текстуальное содержание каждой темы с иллюстративным материалом и его описанием, шрифты, набор случайных изображений и текста на тему сайта.

Выходные данные

Полный исходный код проекта, включая HTML, CSS (Sass), а также набор других, необходимых для корректного отображения страницы в браузере, файлов, организованных по папкам. Также необходимо включить файл конфигурации для выбранного сборщика проектов, содержащий настройки для автоматической компиляции Sass в CSS и минимизации файлов.

**Задание 2.**

Разработать анимированный баннер размером (350 x 200px), используя HTML и CSS (Sass).

Созданный баннер должен отвечать следующим требованиям к содержанию и функционалу:

использовать минимум одно самостоятельно нарисованное в векторном редакторе изображение;

реализовывать интерактивные функциональные возможности (при наведении, при нажатии и т.д.);

иметь механизм перехода на другую страницу сайта или иной сайт (открывается в новой вкладке).

Анимация баннера должна соответствовать следующим критериям:

длительность эффектов не менее 10 секунд;

плавный переход от сцены к сцене длительностью не менее 2 секунд;

отсутствие мгновенных изменений состояния объектов, даже при действиях пользователя;

минимум три сцены в баннере.

При создании баннера допускается использовать только HTML/CSS(Sass). Можно создавать собственные графические объекты, но нельзя использовать gif-анимацию или технологию Adobe Flash*.* Варианты «слайдеров» запрещены.

Выходные данные

Полный исходный код проекта, включая HTML, CSS (Sass), а также набор других, необходимых для корректного отображения страницы в браузере, файлов, организованных по папкам. Также необходимо включить файл конфигурации для выбранного сборщика проектов, содержащий настройки для автоматической компиляции Sass в CSS и минимизации файлов.

**Критерии оценки выполнения конкурсного задания**

**«Веб-технологии»**

|  |  |
| --- | --- |
| Максимальное количество баллов | 100 |
| Из них: |  |
| верстка веб-страниц (HTML) | 25 |
| верстка веб-страниц (CSS (Sass)) | 25 |
| графический дизайн и web-графика | 20 |
| анимация баннера | 30 |

Участник, набравший наибольшее количество баллов за выполнение конкурсного задания, является победителем.

В случае набора участниками равного количества баллов, учитывается время выполнения заданий. Преимущество имеет участник, выполнивший конкурсные задания за наименьшее время.

При равенстве голосов принимается решение, за которое проголосовал председатель жюри.